תרגילי SWITCH

1. צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש מספר,

במקרה שהמספר 3 - מדפיסה ללוג שלום

במקרה שהמספר 5 - מדפיסה ללוג להתראות

במקרה שהמספר 7 - מדפיסה ללוג תודה

במקרה שהמספר לא אחד מהנל - מדפיסה ללוג שאין הודעה מתאימה.

1. צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש שם,

במקרה שהשם "jacob"- מדפיסה למסך את השם.

במקרה שהשם "nathan"- מדפיסה למסך את השם באותיות גדולות.

במקרה שהשם "DALYA"- מדפיסה למסך את השם באותיות קטנות.

במקרה שהשם לא אחד מהנל - מדפיסה למסך שאין הודעה מתאימה.

1. צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש 2 מספרים וסימן מתמטי (+,-\*,/)

הפונקציה מדפיסה ללוג את התוצאה של ה 2 מספרים והסימן.

1. צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש טקסט, צבע וגודל, הפונקציה מדפיסה למסך את הטקסט בצבע שהמשתמש בחר בגודל שהמשתמש בחר.
2. צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש צבע ומיקום, הפונקציה מדפיסה למסך אלמנט עגול בצבע שהמשתמש בחר בפינה שהמשתמש בחר.

* אפליקציית מחשבון

צרו אפליקציית מחשבון המאפשרת לבצע פעולות חשבוניות בסיסיות כמו: חיבור, חיסור, חילוק וכפל.

האפליקציה בנויה (לפחות) מקלט וכפתורים המייצגים את המספרים והפעולות שניתן לבצע במחשבון.

האפליקציה קולטת 2 מספרים וסימן, ובעת לחיצה על שווה היא מדפיסה את התוצאה למסך.

יש להוסיף כפתור איפוס הקלט.

יש להוסיף כפתור למחיקת תו מהקלט.

\*אתגר - הוסיפו אפשרות לשמור תוצאה אחרונה.

\*אתגר - הוסיפו אפשרות לחשב יותר מ 2 מספרים.